

Regulamin VI Pleneru Malarskiego na Komputerach /gimnazja/

W związku z organizowanym w Zespole Szkół Sportowych w Mysłowicach w dniu 6 czerwca b.r. plenerem malarskim na komputerach informujemy, iż uczestnicy pleneru wykonają malarskie grafiki na temat „**Plakat społeczny**”.

Grafiki będą tworzone przy pomocy programu Microsoft PowerPoint - (czas wykonania - 60 minut). Przy realizacji prac, uczniowie mogą wykorzystywać standardowe cliparty, dostępne w Galerii Clip Gallery pakietu Office.

Efekt pracy zostanie zapisany, jako plik w formacie JPEG.

Potwierdzenie uczestnictwa w plenerze do 30 maja br.

telefon - (0-32) 2 222 805

e-mail - zespol@sportosporto.pl

Reprezentacja gimnazjum to trzech uczniów
/uczniowie rywalizują indywidualnie/

Harmonogram pleneru:

6 - czerwca

9⁰⁰ Rozpoczęcie pleneru, losowanie stanowisk.

9¹⁵ - 10¹⁵ Pierwsza grupa uczniów realizuje grafiki komputerowe.

10²⁰ - 11²⁰ Druga grupa uczniów realizuje grafiki komputerowe.

11²⁵ - 12²⁵ Trzecia grupa uczniów realizuje grafiki komputerowe.

7 - czerwca

Prace konkursowe zostają umieszczone na stronie <http://www.sportosporto.pl/>

7 - 14 czerwca

Członkowie komisji konkursowej poprzez pocztę elektroniczną, przyznają punkty wybranym pracom, według następującego porządku:

1 miejsce - 3 punkty

2 miejsce - 2 punkty

3 miejsce - 1 punkt

15 czerwca

Ogłoszenie listy laureatów na stronie <http://www.sportosporto.pl/>

20 czerwca

Uroczyste wręczenie nagród i zakończenie pleneru.

Uwaga:

Wszyscy odwiedzający stronę <http://www.sportosporto.pl/> w dniach 7 - 14 czerwca będą mogli na bieżąco śledzić prace komisji, gdyż wybór prac, odbywał się będzie poprzez Internet.