

## XXI Olimpiada Przedszkolna

### 1. Organizatorzy:

- Klub Olimpijczyka w Mysłowicach
- Szkoła Podstawowa Sportowa im. Olimpijczyków Śląskich w Mysłowicach

### 2. Miejsce: Hala sportowa Szkoły Podstawowej Sportowej w Mysłowicach ul. Gwarków 1

### 3. Termin zawodów: 20.03.2025 godz. 10.00

4. **Przepisy techniczne:** Dziecko zobowiązane jest do zabrania stroju sportowego (koszulki, spodenek wraz z obuwem zmiennym z jasną podeszwą). Drużyna która zdobędzie najwyższą liczbę punktów za wszystkie konkurencje zwycięża.

5. **Zasady uczestnictwa:** W zawodach mają prawo startu dzieci 6-7 lat z przedszkoli miasta Mysłowice i ościennych miast. **W olimpiadzie ze względów bezpieczeństwa może brać udział 16 drużyn. Liczy się pierwszeństwo zgłoszeń.**

6. **Regulamin zawodów:** Przedszkole może reprezentować 1 drużyna składająca się z 5 dziewczynek i 5 chłopców + 2 dzieci rezerwowych (dziewczynka i chłopczyk). **W każdej konkurencji musi brać udział po 5 dziewczynek i po 5 chłopaków.**

Nauczyciele, wychowawcy, rodzice, opiekunowie nie mogą pomagać dzieciom podczas zawodów. Nie mogą ustawiać i poprawiać przewróconych lub przesuniętych przyborów.

7. **Kary regulaminowe:** W każdej konkurencji za błędy techniczne naliczane są punkty ujemne przeliczane na dodatkowe sekundy, które dodawane są do czasu końcowego danej konkurencji (1błąd = +2 sekundy do czasu końcowego konkurencji).

### 8. Zasady finansowania:

- Koszty organizacji pokrywa organizator
- Koszty uczestnictwa ponoszą przedszkola – transport na własny koszt

9. **Nagrody:** Szczegółowy regulamin przyznawania nagród zostanie ogłoszony podczas zawodów – wielkość i ilość nagród uzależniono od pozyskanych sponsorów.

Zgłoszenia do zawodów : **Zgłoszenia, prosimy o podanie nazwisk i imion uczestników, przesyłać do dnia 07.03.2025 r. na**

- mail: [kl.olimpijczyka@gmail.com](mailto:kl.olimpijczyka@gmail.com) ,
- Klub Olimpijczyka przy Szkole Sportowej im Olimpijczyków Śląskich ul. Gwarków 1 41-400 Mysłowice
- Tel. 32 2222 805

### 10. Program zawodów:

Program przewiduje 8 konkurencji drużynowych (sztafety). Wszystkie konkurencje rozpoczynamy i kończymy w pozycji wyjściowej: postawa stojąc za pachołkiem .

1) „**Bieg z przekazywaniem pałeczki**” – na sygnał gwizdka zawodnik biegnie z pałeczką do pachołka, obiega go i biegnie z powrotem, przekazuje pałeczkę następnemu uczestnikowi i ustawia się na końcu rzędu wykonując siad skrzyżny. Konkurencje uznaje się za zakończoną, kiedy każdy z uczestników drużyny wróci na swoje miejsce, a ostatni zawodnik oznaczony szarą przebiegnie linię mety.

punkty karne:

-nie obiegnięcie pachołka .

2) „**Bieg z pochodnią**” – na sygnał gwizdka bieg do pachołka (obiegnięcie pachołka) i z

powrotem trzymając pochodnie przed klatką piersiową jedną lub dwiema rękoma (pochodnia to odwrócony pacholek a w nim piłka do siatkówki). W razie gdy piłka spadnie z pacholka dziecko wkłada piłkę na odwrócony pacholek i z miejsca w którym to nastąpiło kończy swoją konkurencję. Konkurencje uznaje się za zakończoną, kiedy każdy z uczestników danej drużyny wróci na swoje miejsce, a ostatni zawodnik oznaczony szarą przebiegnie linię mety.

punkty karne:

- trzymanie piłki ręką lub brodą

- zły sposób poruszania się,

błędem nie jest:

- wypadnięcie piłki i kontynuacja zadania z danego miejsca po nałożeniu piłki na pacholek.

**3) „Piłka nad głowami”** – uczestnicy stoją w rzędzie, pierwszy zawodnik oznaczony szarą ma piłkę siatkową na sygnał gwizdka podaje piłkę kolejnemu zawodnikowi nad głową, ostatni zawodnik biegnie z piłką do półmetka, obiega pacholek i wraca ustawiając się jako pierwszy i podaje piłkę górą nad głowami. Konkurencje uznaje się za zakończoną, kiedy każdy z uczestników wróci na swoje miejsce, a zawodnik oznaczony szarą przebiegnie linię mety.

punkty karne:

- nie obiegnięcie pacholka,

- nie dotknięcie piłki przez każdego zawodnika ustawionego w rzędzie

błędem nie jest:

- upadek piłki i kontynuacja od zawodnika, któremu piłka wypadła z rąk

**4) „Wyścig kangurów”** – na sygnał gwizdka zawodnik z woreczkiem między nogami skacze do pacholka, za pacholkiem wyjmując woreczek i biegnie z nim do drużyny przekazując woreczek kolejnemu zawodnikowi. Konkurencje uznaje się za zakończoną, kiedy każdy z uczestników zawodów wróci na swoje miejsce, a ostatni zawodnik oznaczony szarą przebiegnie linię mety.

punkty karne:

- skoki bez woreczka między nogami,

- nie obiegnięcie pacholka,

błędem nie jest:

- gdy woreczek upadnie na podłoże i zawodnik natychmiast umieści go między nogami

**5) „Sadzenie ziemniaków”** – na sygnał gwizdka pierwszy z każdego rzędu biegnie niosąc w ręku 3 woreczki, które „sadzi” pojedynczo w wyznaczonych miejscach – (plastikowe koła o średnicy ok. 40 cm), biegnie do pacholka obiega go i wraca do kolejnego zawodnika czekającego na start. Następny uczestnik z rzędu zbiera pojedynczo woreczki z kółek, obiega pacholek niosąc 3 woreczki przekazując je kolejnemu uczestnikowi „olimpiady”. Konkurencje uznaje się za zakończoną, kiedy każdy z uczestników wróci na swoje miejsce, a ostatni zawodnik oznaczony szarą przebiegnie linię mety.

punkty karne:

- nie obiegnięcie pacholka,

-niecelne „sadzenie” woreczków do kółek,  
błędem nie jest:

-poprawienie niecelnego „sadzenia” woreczka do koła na całej długości biegu przez pokonującego konkurencję.

**6) „Skaczące żabki”** -na sygnał gwizdka uczestnik sadzący na gumowej piłce z uchwytem odbija się nogami skacząc na piłce do pachołka, omija go i wraca z powrotem w podskokach do kolejnego zawodnika. Konkurencje uznaje się za zakończoną, kiedy każdy z uczestników wróci na swoje miejsce, a ostatni zawodnik oznaczony szarfą przebiegnie linię mety.

punkty karne:

-nie obiegnięcie pachołka,

-zły sposób poruszania się.

**7) „Bieg z przeszkodami”** – na sygnał gwizdka bieg do rozłożonej szarfy, przełożenie jej przez siebie dołem lub górą, następnie uczestnik konkurencji przechodzi pod płotkiem lekkoatletycznym, biegnie dalej do kolejnego pachołka obok którego rozłożone są woreczki. Zatrzymuje się obok pachołka, zabiera jeden z woreczków i wykonuje rzut do koła hula hop oddalonego od pachołka ok. 1 m., po celnym rzucie wraca biegiem do drużyny (jeżeli nie trafi do hula hop, może rzut powtórzyć, aż trafi ). Konkurencje uznaje się za zakończoną, kiedy każdy z uczestników wróci na swoje miejsce, a ostatni zawodnik oznaczony szarfą przebiegnie linię mety.

punkty karne:

-brak przeplotu przez szarfę,

-nie przejście pod pachołkiem,

-nie zatrzymanie się obok pachołka z woreczkami,

-niecelny rzut woreczkiem do koła hula hop,

-zły sposób poruszania się,

błędem nie jest;

-niecelny rzut woreczkiem do koła hula hop poprawiony celnym trefieniem po kolejnej próbie rzutu.

**8) „Strzały na bramkę”** – uczestnicy strzelają kolejno do bramki (płotek lekkoatletyczny), konkurencja nie toczy się na czas tylko wygrywa drużyna z większą ilością trafionych bramek.

**11. Postanowienia końcowe:** W sprawach nieuregulowanych decyzje ostateczne podejmuje organizator. Konkurencje mogą ulec modyfikacji jak i możliwa jest zmiana kolejności konkurencji.